**ANEXO II**

**PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO DO LAB IFMAKER**

**INFORMAÇÕES GERAIS**

1. Unidade que receberá o Lab IFMaker: Câmpus \_\_\_\_\_
2. Prioridade deste projeto na proposta da Instituição: **NÃO PREENCHER**
3. Lab IFMaker solicitado: (1) (2) ou (Projeto Customizado)

No caso de “Projeto Customizado”, preencha a tabela abaixo sem ultrapassar o valor máximo de R$ 132.900,00.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Qt**  | **Preço Unitário Referência** | **Descrição do Item** | **Valor Total Referência** |
| 0 | R$ 3.000,00 | Impressora 3D de pequeno porte  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 6.500,00 | Impressora 3D de médio porte  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 200,00 | Caneta 3D  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 5.000,00 | Notebooks  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 5.000,00 | SmartTV  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 400,00 | Kit Ferramentas  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 300,00 | Parafusadeira/Furadeira  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 500,00 | Serra Tico Tico  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 500,00 | Lixadeira Orbital  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 400,00 | Kit Arduíno/Robótica  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 5.000,00 | Kit Robótica Lego | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 4.000,00 | Projetor Multimídia  | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 20.000,00 | Máquina CNC Laser | R$ 0,00 |
| 0 | R$ 5.000,00 | Scanner 3D | R$ 0,00 |
| **TOTAL PROJETO CUSTOMIZADO** | **R$ 0,00** |

**EMENTA DO PROJETO**

Para cada Projeto de Implantação de Lab IFMaker, o proponente deverá apresentar uma ementa do projeto, no qual disserte sobre os objetivos do Lab IFMaker, bem como o Impacto tecnológico/educacional do projeto, considerando a viabilidade técnica, viabilidade econômica, multidisciplinaridade da proposta, potencial de envolvimento da comunidade acadêmica, o fortalecimento da cultura *learning by doing* na unidade, e grau de ineditismo das entregas previstas no projeto e o Impacto social do projeto, considerando as características das entregas previstas, seu envolvimento com o desenvolvimento socioeconômico local, as demandas sociais, as peculiaridades regionais e seu impacto no fortalecimento dos arranjos produtivos, sociais e culturais locais.

**1 Objetivos do Lab IFMaker**

*\*Considere as características do Câmpus e região onde está inserido, bem como aspectos relacionados aos projetos de inovação e empreendedorismo, principais produtos ou processos desenvolvidos, parcerias com organizações externas, laboratórios existentes que possam colaborar com a proposta.*

|  |
| --- |
|  |

**2 Impacto tecnológico/educacional do projeto**

*\*Considere a viabilidade técnica, viabilidade econômica, multidisciplinaridade da proposta, potencial de envolvimento da comunidade acadêmica, o fortalecimento da cultura learning by doing na unidade, e grau de ineditismo das entregas previstas no projeto*

|  |
| --- |
|  |

**3 Impacto social do projeto**

*\*Considere as características das entregas previstas, seu envolvimento com o desenvolvimento socioeconômico local, as demandas sociais, as peculiaridades regionais e seu impacto no fortalecimento dos arranjos produtivos, sociais e culturais locais.*

|  |
| --- |
|  |

**4 Envolvimento de estudantes**

*\*Descrever como se dará o uso do IFMaker pelos estudantes nos diferentes níveis de ensino do Câmpus por meio da articulação entre Unidades Curriculares dos cursos e entre os diferentes cursos com vistas a participação efetiva no desenvolvimento de soluções tecnológicas.*

|  |
| --- |
|  |

**5 Descrição da infraestrutura física disponível**

*\*Descrever as características da sala/espaço, considerando as instalações elétricas e lógicas.*

*OBS.: A planta baixa, as fotografias e o contrato de conexão de rede de internet vigente devem ser encaminhados por meio do formulário eletrônico.*

|  |
| --- |
|  |