



**REGULAMENTO ESPECÍFICO
FREE FIRE**

Edição 2022



CRONOGRAMA

Atividade	Data
Período de inscrição	01/07 a 18/07
Homologação das inscrições	19/07
Sorteio de vagas remanescentes	20/07

Sorteio dos confrontos	20/07
Data da realização	23 e 24/07

CAPÍTULO I - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem a modalidade Free Fire nos Jogos Eletrônicos do Instituto Federal de Santa Catarina (IFSC).

Art. 2º A interpretação deste Regulamento e o zelo por seu fiel cumprimento ficarão sob a responsabilidade da Comissão Organizadora e Comissão Técnica e Disciplinar.

Art. 3º As regras estipuladas neste Regulamento serão denominadas oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes.

Parágrafo único. Ao realizar a inscrição, todos os jogadores aceitam cumprir estas regras.

CAPÍTULO II - DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 4º cada equipe deverá contar com 4 (quatro) jogadores titulares e 1 (um) jogador reserva.

2



Art. 5º Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 6º A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre partidas de uma mesma rodada.

Art. 7º Cada partida terá tolerância de 5 (cinco) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido.

Parágrafo único. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida ou perderá por desistência (W.O).

CAPÍTULO II - DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 8º Todos os jogadores participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento Geral.

Art. 9º Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva

Art. 10. O nome da equipe será o nome do câmpus que os jogadores representam.

Art. 11. A Coordenação Técnica e Disciplinar se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo acarretar em desclassificação da equipe na competição.

Art. 12. Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. 3



Parágrafo único. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 13. Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível.

Parágrafo único. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão Organizadora se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

CAPÍTULO IV - DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 14. Os jogadores utilizarão seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - a proteção e o funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - o software que jogam;
- III - a estabilidade de conexão à internet;
- IV - a porcentagem e estado da bateria;
- V - a atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato.

Parágrafo único. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.



Art. 15. Não é permitido jogar em emuladores.

Parágrafo único. A Comissão Técnica e Disciplinar se reserva o direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

CAPÍTULO IV - DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 16. O número de equipes por câmpus foi estabelecido no Regulamento Geral.

Art. 17. A competição contará com 32 (trinta e duas) equipes e acontecerá em 2 (duas) fases:

I - Primeira Fase: distribuição em 2 (dois) grupos de 11 (onze) e 1 (um) grupo de 10 (dez) equipes. A distribuição acontecerá por sorteio e as equipes se enfrentarão em 4 (quatro) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As 4 (quatro) melhores equipes de cada grupo avançam para a segunda fase. O sorteio e pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

GRUPO A		GRUPO B	GRUPO C	
1	2	3 4	5	6
7	8	9 10	11	12
13	14	15 16	17	18
19	20	21 22	23	24
25	26	27 28	29	30
31	-	32 -	-	-

5



PONTUAÇÃO POR PARTIDA

1º COLOCADO 10 pontos

2º COLOCADO 8 pontos

3º COLOCADO 7 pontos

4º COLOCADO 6 pontos
5º COLOCADO 5 pontos
6º COLOCADO 4 pontos
7º COLOCADO 3 pontos
8º COLOCADO 2 pontos
9º COLOCADO 1 ponto
10º COLOCADO Não pontua
11º COLOCADO Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto

II - Fase final: grupo único com 12 (doze) equipes, que se enfrentarão em 4 (quatro) partidas, intercalando os mapas de batalha a Bermuda e Purgatório. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA
1º COLOCADO 11 pontos
2º COLOCADO 9 pontos
3º COLOCADO 8 pontos
4º COLOCADO 7 pontos
5º COLOCADO 6 pontos
6º COLOCADO 5 pontos

6



7º COLOCADO 4 pontos
8º COLOCADO 3 pontos
9º COLOCADO 2 pontos
10º COLOCADO 1 ponto

11º COLOCADO Não pontua
12º COLOCADO Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto

Parágrafo único. Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - Soma de Booyahs (vitórias);

II - Soma de abates (kills);

III - Colocação na última partida em que as equipes empatadas participaram juntas; IV - Confronto adicional entre as equipes empatadas.

CAPÍTULO V - DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 18. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do eJIFSC.

Art. 19. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Técnica e Disciplinar aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto.

Parágrafo único. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Organizadora pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

7



Art. 20. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, não podendo as novas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

