



**REGULAMENTO ESPECÍFICO
XADREZ
2022**



CRONOGRAMA

Atividade	Data
Período de inscrição	01 a 18/07
Homologação das inscrições	19/07
Data da realização	24/07

CAPÍTULO I - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento.

Art. 2º Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações.

Parágrafo único. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 3º Os estudantes-atletas devem:

I - estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição.

II - possuir uma conta no Lichess.org em boas condições, válida, não suspensa e de uso de apenas uma única pessoa.

III - demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.



CAPÍTULO II - DA ARBITRAGEM

Art. 4º Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

Art. 5º Durante as partidas é proibido o auxílio de engines, programas, computador, celular, livros, ou ainda ajuda de outros jogadores e pessoas, podendo resultar na imediata eliminação da competição.

Art. 6º Ficará a critério da Comissão Organizadora aplicar punições com relação aos casos de desconexões propositais, pausas e outras atitudes desonestas.

CAPÍTULO III - DA COMPETIÇÃO

Art. 7º O evento será composto por uma única etapa com 2 (duas) horas de duração, na modalidade Arena.

§ 1º Na modalidade Arena o atleta é empareirado com quem estiver disponível, portanto pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

§ 2º Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

§ 3º O bônus de sequência de vitórias será habilitado (após ganhar 2 partidas, vitórias consecutivas valem 4 pontos, ao invés de 2).

Art. 8º O ritmo de jogo será de 3 (três) minutos com bônus de 2 (dois) segundos (3+2).



Art. 9º Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Discord e deixe a câmera aberta com o microfone ligado durante as partidas.

Art. 10. Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens.

Art. 11. A disputa e a classificação final serão divididas em duas categorias: masculina e feminina.

CAPÍTULO IV - DO USO DO DISCORD

Art. 12. Para participar da competição o estudante-atleta deverá estar logado no Discord. O link será enviado para o e-mail cadastrado pelo estudante-atleta no formulário de inscrição.

§ 1º Será realizada a verificação da identidade dos estudantes-atletas 1h antes do horário da competição, no Discord.

§ 2º O nome de usuário no Discord deverá ser o nome completo do participante.

Art. 13. O link para o torneio no Lichess será divulgado 1 (uma) hora antes do horário da competição no Discord.